文化和旅游市场信用体系建设的现状、制约因素及主要路径

信用是市场的基石,现代市场经济是信用经济。坚持依法促信,以信立市,加快以部门规章形式 出台信用管理办法是文化和旅游市场信用体系建设的核心要素和当前亟需推进的重点任务

□ 戈双剑

2020年12月,国务院办公厅印发 《关于进一步完善失信约束制度 构建 诚信建设长效机制的指导意见》(以 下简称《指导意见》),提出依法依规、 保护权益、审慎适度、清单管理的总 体思路,对失信行为认定、记录、归 集、共享、公开、惩戒和信用修复等机 制进行了规范,明确提出在全国范围 内实施的严重失信主体名单制度,认 定标准应当以法律、法规形式确定, 暂不具备条件的可由该领域主管(监 管)部门以部门规章形式确定。这标 志着社会信用体系建设迈入法治化新 阶段,对各地各部门推进社会信用体 系建设提出了新要求,明确了新方 向。文化和旅游行政部门推动落实新 阶段信用体系建设的重点任务,需要 在全面梳理建设现状、明确制约因素 的基础上,把握市场信用体系建设核 心问题,明确建设路径,加快建设进 程,推动实现依法促信、以信立市的 良性循环。

一、建设现状

一般来说,信用是指个人或组织 履行承诺的意愿和能力,是对个人或 组织履行义务能力的社会评价。社会 信用体系是一种管理制度,《社会信 用体系建设规划纲要(2014-2020)》明 确提出,社会信用体系以法律、法规、 标准和契约为依据,以健全覆盖社会 成员的信用记录和信用基础设施网 络为基础,以信用信息合规应用和信 用服务体系为支撑,以树立诚信文化 理念、弘扬诚信传统美德为内在要 求,以守信激励和失信约束为奖惩机 制,目的是提高全社会的诚信意识和 信用水平。社会信用体系是社会主 义市场经济体制和社会治理体制的 重要组成部分,主要包括政务诚信、 商务诚信、社会诚信、司法公信及诚 信文化和教育等多方面内容。作为社 会信用体系的组成部分,近年来,文 化和旅游市场信用体系建设取得了积 极进展。

1. 信用体系框架基本确立。文化 和旅游部先后印发了《关于对文化市 场领域严重违法失信主体及有关人员 开展联合惩戒的合作备忘录》《全国 文化市场黑名单管理办法》《关于对 旅游领域严重失信相关责任主体实施 联合惩戒的合作备忘录》和《旅游市 场黑名单管理办法(试行)》,形成了

"黑名单+备忘录"的信用监管机制, 搭建起了信用监管的"四梁八柱",完成 了信用体系的顶层设计,为适应文化 和旅游市场快速发展的新形势,深化 "放管服"改革,维护文化和旅游市场 秩序,不断增强广大人民群众的获得 感、幸福感和安全感夯实了基础。

2. 信用惩戒震慑作用显现。黑名 单制度是信用体系的核心要素,也是 实现信用监管的核心制度,规定了列 入标准和失信联合惩戒等一系列安 排,是实现"一处失信、处处受限"的 制度基础。2019年11月29日,文化和 旅游部公布了首批全国旅游市场黑名 单,引起了广泛的社会关注,相关话 题进入微博热搜前10名,阅读量累计 超过4亿次,网友对公布黑名单和打 击违法经营行为点赞叫好,舆情整体 正面积极,呈压倒性态势。这表明广 大游客、市场主体和从业人员对打击 违法乱象、整治市场顽疾、营造公平 竞争环境的热切期盼,也彰显了黑名 单制度的震慑作用。

3. 信用体系法治化进程加快 2021年3月,文化和旅游部办公厅印 发了《关于加强文化和旅游市场信用 监管有关事项的通知》,要求依法实 施信用监管,规范信用监管流程,加 强信用管理系统推广应用,提升信用 监管效能。2021年6月,《文化和旅游 市场信用管理规定(征求意见稿)》向 社会公开征求意见。该部门规章着眼 于贯穿市场主体全生命周期的监管全 流程,加快构建以信用为基础的新型 监管机制,重点解决当前文化和旅游 市场信用体系建设中存在的立法层级 较低、配套制度不够健全、权责划分 不够明晰等问题,对严重失信主体的 认定与惩戒、轻微失信主体的认定与 管理、信用信息公开与共享、信用修 复和权利保障等重点内容进行制度设 计,在遵循市场规律的基础上,着重 平衡加强监管与权益保护等要求,体 现了法治意识和技术理性,标志着文 化和旅游市场信用体系建设迈入法治 化、规范化新阶段。

二、制约因素

从当前文化和旅游市场信用体系 建设进展情况以及信用监管实际效果 来看,仍然存在信用意识不强、配套 制度不健全、区域发展不均衡等问

1. 信用意识不强。信用意识可以 理解为监管主体、市场主体、消费者 等各类主体对信用概念体系的认知程 度,是推进信用体系建设的前提条 件。近年来,在文化和旅游部的大力 推动下,文化和旅游行业的信用意识 不断增强,但仍然存在对信用通识概 念的理解不准确、对信用监管的作用 认识不到位、对信用监管改革创新与 法律依据相对滞后的关系把握不全 面、对社会信用体系建设整体进程了 解不深入等现象。

2. 配套制度不健全。一般来说, 市场信用体系由一系列制度和标准构 成,包括但不限于信用监管制度、信 用信息共享制度(包括平台建设)、信 用评价制度、信用标准、信用培训等 多个相互联系、互相补充的部分。当 前,各地方文化和旅游行政部门正处 在与顶层设计的分层对接过程中,部 分地方的黑名单工作流程尚不健全, 各地信用修复标准尚不统一,文化市 场、旅游市场信用管理系统功能还需 要根据各地实践不断优化完善,相关 配套制度还需要加快完善。

3. 区域发展不均衡。从大数据搜 索和各地信用监管情况来看,京津 冀、长三角(沪苏浙皖)、黑吉辽蒙等 区域相继建立区域信用监管协同机 制,信用一体化建设步伐不断加快。 继 2019 年广西公布首个旅游黑名单 后,2020年以来,云南、广东、安徽、上 海、江苏、辽宁、福建、海南等地相继 公布了本辖区旅游市场黑名单。从全 国整体情况来看,东部地区信用体系 建设步伐相对较快,区域信用监管合 作进一步加强,黑名单、信用评价等 制度落地实施,信用应用场景不断拓 展。中西部大部分地区正加快完善配 套措施和工作流程,推动信用监管措

三、建设路径

法律支撑和制度保障不足是当前 深入推进信用体系建设的主要障碍。 推动国家层面立法,明确以法律条文 的形式将失信认定标准、联合惩戒等 核心内容进行固化,加强法律支撑和 制度保障,是解决当前信用体系建设 障碍的根本之策。在国家信用法律尚 未出台的现实条件下,文化和旅游行 政部门应加快推进本领域信用体系建 设法治化进程,进一步增强依法实施 信用监管的支撑保障。

1. 加快出台部门规章。在《文化 和旅游市场信用管理规定(征求意见 稿)》的基础上,坚持依据法律、行政

法规等规定,结合市场实践,进一步 明确失信认定标准、失信惩戒内容; 综合考虑"放管服"改革要求及失信 主体需求,进一步优化信用修复流 程,提升便利化程度;结合文化和旅 游市场主体经营规律,加强失信主体 权益保护,对轻微失信主体加大容错

2. 加快完善配套制度。推动文化 和旅游市场信用管理规定落地实施, 应加快推进相关配套制度建设。加快 建立信用信息共享制度,明确与各部 委间、各地文化和旅游行政部门间的 信用互通和共享标准,进一步整合和 完善现有信用管理系统,实现"一网 共享",提升信用信息的时效性。加 快建立信用修复制度,坚持便利实用 的原则,制定信用修复的流程和标 准。加快建立信用评价制度,明确信 用评价的适用范围、要求、数据来源 及评价方法,为分级分类监管夯实基

3. 加大宣传培训力度。信用体系 建设是推动文化和旅游市场治理体系 和治理能力现代化的重要抓手,涉及 行政管理相关理念和认知的更新,以 及信用管理、行政法、数据应用等方 面的专业知识。应针对当前文化和旅 游市场信用管理队伍的实际情况,开 展专业知识、法规解读、实务操作等 方面的宣传和培训,培养一支专业化 队伍,加强信用体系建设的人才保

4. 加强理论研究和经验总结。加 强信用理论研究,不断丰富文化和旅 游市场信用监管理论内涵,促进信用 理论与监管实践有机融合。加大信用 管理规定的监督实施力度,及时总结 提升信用管理过程中形成的可复制可 推广经验并将其制度化,进一步健全 文化和旅游市场信用体系,完善失信 认定、信用信息共享、联合惩戒等制 度,为推动国家层面社会信用立法提 供市场实践参考。

信用是市场的基石,现代市场经 济是信用经济。加快推进信用体系建 设,构建以信用为基础的新型监管机 制,依法实施信用监管是规范文化和 旅游市场秩序、改善市场信用环境、 防范经济风险的重要举措,是推动文 化和旅游业高质量发展的必由之路, 而坚持依法促信,以信立市,加快以 部门规章形式出台信用管理办法是文 化和旅游市场信用体系建设的核心要 素和当前亟需推进的重点任务

剧本杀 3.0 带给沉浸式文旅的新机会

引入和打造契合的沉浸式娱乐内容,不仅能够丰富 目的地产品形态,创造沉浸式消费场景,还能提升游客黏 性,加速产业融合创新

□ 刘怡君 李兆睿

剧本杀从最初单一推理追凶的桌 游 1.0 时代,迅速发展到以剧本游戏体 验馆为活动中心的2.0时代,再到现在 以沉浸式实景演艺为代表的3.0时 代。相关数据显示,2020年全国共新 增剧本杀相关企业3100多家,较2019 年增长63%。剧本杀的迅速发展为沉 浸式文旅带来了新的机会。上海、成 都、长沙、北京等地都出现了剧本杀与 民宿、景区等旅游场景结合的超长时 间体验项目。剧本杀与沉浸式文旅的 多样化结合和IP的打造,有望成为重 要的文旅新业态。

一、机遇和挑战

1. 机遇。剧本杀能为短途近郊旅 游带来新内容。疫情防控常态化背景 下,以民宿休闲、郊区自驾为主的短 途周边游成为人们旅游的首选,而民 宿同质化、景区重游率低等问题制约 了周边游的进一步发展。剧本杀和民 宿、景区等的深度融合,有望为主题民 宿和特色景区的发展带来新机遇,打 造年轻化、多元化、主题化的文旅新业

剧本杀能为夜间经济带来新体 验。《2020中国夜间经济发展质量报 告》显示,我国有超八成受访者表示夜 游意愿强烈。作为夜间经济的重要组 成部分,夜游项目也获得了迅速发展, 其中沉浸式夜游项目更是发展之重, 而剧本杀的融入可以为沉浸式夜游项 目带来机会。

剧本杀能为研学旅游带来新方 式。剧本杀与研学旅游结合可以成 为重要的创新模式,通过精巧的情节 设计把优秀的传统文化融入其中,从 而更好地实现研学目标。比如在解 密过程中设置习题,将故事背景和历 史知识结合,或者在查证凶手、解密 探索过程中,融入科学教育、艺术教 学等内容,根据消费人群特征,适当 融入物理、化学实验知识,从而达到 研学的目的。还可以将剧本杀与红 色旅游结合,通过沉浸式剧本杀,让学 生以虚拟的"切身"体验,铭记历史,深 刻了解历史人物,弘扬红色精神。

此外,剧本杀与旅游演艺、节庆旅

2. 挑战。随着自驾游和周边游的 兴起,城市近郊2小时车程的优质景 区、度假酒店和主题民宿逐渐成为人 们的休闲度假地。如何将剧本杀与 众多主题景区、主题民宿更好地结 合,是"剧本杀3.0+文旅"发展面临的

在剧本杀 1.0 时代,许多青年旅社 引入桌游作为社交娱乐方式来吸引游 客,随着以沉浸式体验为目标的"剧本 杀 3.0+民宿、景区"的发展,年轻人对 其有了更多的诉求。主要体现在以下 方面:

第一,环境营造。景区和民宿的 环境需要与剧本剧情契合,能够有序 衔接娱乐区和功能区。比如"剧本杀+ 民宿",需要通过规划装修装潢、解密 道具摆放、NPC(Non-Player Character 非玩家角色)和剧本主持介入,使 剧情的推进与功能区衔接有序。

第二,社交需求。剧本杀赋予民 宿和景区新的社交场景,互不相识的 年轻人可以通过角色演绎,在互动交 流中熟悉彼此,这就需要在主题选择、 组队、解密互动设计以及粉丝社群运 营上有所创新。

第三,多元化体验。剧本杀的不 同剧本包含惊悚、校园、古装、民国、武 侠等丰富的体验元素,极致的体验感 有赖于对剧本剧情的不断打磨,以及 对玩家的有效引导。

当然,剧本杀在为传统民宿和景 区带来机会的同时,也要为玩家做好 安全保障,还要注意避免"重建设、轻 运营"的现象,仅依赖"网红""模仿" "抄袭",只会频频踩雷翻车,陷入恶

二、融合创新案例

1.与景区、民宿的融合

在成都青城山隐藏着全国首家两 天一夜实景沉浸式探案馆,作为剧本 杀的行业翘楚,它凭借沉浸式"剧本 杀+特色民宿+地道美食"的经营特色 成为全国山庄剧本杀的最佳代表,即 使消费水平较高也能吸引剧本杀爱好 者前往体验。

沉浸式剧本杀与景区、民宿的结 合,为沉浸式文化产业业态发展注入 了新活力。对于民宿运营者来说,不 仅要提供令人满意的住宿服务,还要 做好NPC玩家引导服务、选购情节丰 富的剧本、巧妙设计房间主题情景等

工作。剧本杀主题的沉浸式体验场景 在未来可能成为推动民宿业和传统景 区升级换代的一种催化剂。

2. 与线路产品的融合。如舟山东 极岛的海岛剧本杀 travel kill、湖南渔 窑镇2021春节档的七天沉浸式剧本杀 体验,这类将剧本杀与旅游线路结合 的创新模式,将剧情线索全部安排在 旅行打卡点,通过"旅游+角色扮演+ 地图搜证+指认凶手"的方式将剧本杀 和旅游全程融合。这种体验产品创造 了一种"一边旅行、一边沉浸式烧脑剧 本杀"的全新业态模式,吸引了众多消

剧本杀与线路产品的融合,说明 沉浸式娱乐的边界正在不断延伸,多 元化要素不断融入文旅目的地场景。 对于目的地而言,引入和打造契合的 沉浸式娱乐内容,不仅能够丰富目的 地产品形态,创造沉浸式消费场景,还 能提升游客黏性,加速产业融合创 新。而这种私人定制式的沉浸式文旅 体验,也能成为 Z 世代偏爱的文旅消

3.与会展的融合。以厦门"拨云 见鹭"剧本杀展会为例,该展会打造了 沉浸式卖场,通过实景拍卖会式的互 动体验,吸引了全国各地的玩家参与 沉浸式剧本演绎,也为剧本杀爱好者 找到了面对面交流的平台,推动了文 旅行业、剧本杀行业的可持续发展。 此外,日本著名的桌游大会"game market",以模拟游戏为主题,主打桌游 的方式,通过展览的形式呈现给大 众,在展会上专门设立一个TRPG(桌 面角色扮演)专区,为酷爱角色扮演的 顾客提供舞台。

剧本杀与会展的融合创新,为沉 浸式文旅的发展搭建了平台。通过这 种模式,不仅为剧本创作者建立了交 流平台,还为一系列粉丝爱好者打造 了新型文旅社交圈。同时,举办剧本 杀竞技展会,还可以通过剧本杀竞技 比赛来扩大产品知名度,通过经销商 产品交流展会来拓宽剧本杀文旅产品 的营销渠道,通过展会交流促进剧本 杀的剧情更新、玩法创新等。

三、对策建议

1. 借助成熟 IP 推进剧本杀数字化 转型。目前剧本杀行业数字化程度仍 然较低,数字科技在环境布景、情节 设置、剧本创作、NPC融入等方面的 应用还有很大空间。一方面,要借助 数字化科技,结合人工智能、VR/AR、 智能语音/视觉系统等打造剧本杀产 品。例如,可以利用 VR 技术多元化 剧情主题设定,打破剧本杀房间主题 固定化模式。另一方面,推动剧本杀 主题与成熟文创 IP 的联合打造,发掘 故事内涵,促进文创消费。通过数字 科技呈现解谜、推理等元素,挖掘剧 情文化背景,最大限度营造沉浸式体 验。比如,国家典籍博物馆推出的 "古董保卫局之《山海社的宝藏》", 其文创设计与展览策划同步,通过 "文创+解密+互动"的方式,将文博 领域、游戏领域、教育领域的元素都 充分体现其中,使静态的博物馆"活"

2. 优化"剧本杀+文旅"全产业 链。剧本杀已形成了剧本创作、出版 发行、道具制作、产品运营的完整产业 链。不过,随着"剧本杀+文旅"爆发 式增长,行业内竞争愈加剧烈,某二手 交易平台数据显示,今年4月,以"倒 闭了"为由转卖剧本、道具、门店桌椅 等剧本杀商品的数量较上月增长了 110%。优化"剧本杀+文旅"的产业结 构需要增强行业竞争力。一方面,要 注重剧本剧情创作,提高剧本质量。 一个能够反映社会现实、引起消费者 思想共鸣、烧脑且无逻辑漏洞的故事, 才是吸引游客的关键。好的剧本不仅 要带给玩家酣畅淋漓的推理解密体 验,也要有独特、独到、深层次的价值 观。另一方面,要提升服务质量,不断 创新产品体验,提升服务体验,有效去

3. 把握细分市场,提升用户社交 互动。剧本杀凭借其突出的社交属 性,已成为年轻人的社交新选择。一 方面,随着剧本杀消费者年轻化趋势 的凸显和消费能力的不断增强,明确 消费群体及特征是突破剧本杀行业同 质化竞争的重要前提。另一方面,"剧 本杀"企业应当更加注重人与人之间 的交互体验,通过提供类型多样的组 局方式,为当代年轻人打开社交圈。 同时,还应关注与"陌生人"组局时的 安全保障,提升用户社交互动的安全 性,在有效寻求情感共鸣的同时,预防 灰色产业的出现。

(作者单位:北京第二外国语学

对新时期文化和旅游资源普查与评价工作的思考

应着力推动文旅资源普查规范融合化、普查技术数字化、普查方式协同化、成果 应用多元化和持续化,以进一步摸清文旅资源家底,提高保护利用与管理水平

□ 黄震方

"十四五"时期,文化和旅游(以下 简称"文旅")行业要立足新发展阶 段,贯彻新发展理念,构建新发展格 局,着力推动文旅发展迈上新台阶。 文旅资源是开展文旅活动、发展文旅 产业的重要基础,是改善文旅供给质 量,有效满足人民群众美好生活需 求,促进消费升级、畅通国民经济循 环的重要载体。文旅资源普查与评价 作为一项重要的基础性工作,既是文 旅资源保护和整合利用的重大现实需 要,也是深化文旅资源研究、促进文 旅融合和高质量发展的重要命题。

一、新时代提出文化和旅游 资源普查与评价新要求

长期以来,旅游行业及学术界对 文旅资源调查与评价进行了大量的探 索与实践,研究主题主要包括概念界 定、分类体系、调查实践、评价与开发 等,并且十分重视学术研究和标准应 用的有效对话。在原国家文化、旅游 等有关部门主导下,先后制定了古 籍、美术馆藏品、地方戏曲剧种、传统 器乐乐种、非物质文化遗产、不可移 动文物、可移动文物和文博类场馆等 文化普查规范及《旅游资源分类、调 查与评价(GB/T18972)》国家标准,形 成了良好的资源调查与评价基础。

在新的发展阶段,文旅创意创新 及文旅融合加深,衍生了文旅资源新 类型;社会的发展变革及新社会文化 现象与新事物的涌现,赋予了文旅资 源新内涵;新发展格局的构建和内需 的崛起与变化,引发了文旅资源需求 及其开发研究的新变化;文旅经济供 给侧结构性改革与高质量发展,提出 了文旅资源供给质量新要求;科技赋

能与信息技术的发展,带来文旅资源 调查、评价、监测和管理新手段。但 是,目前文旅资源普查与评价工作还 存在资源普查规范不统一、资源分类 重复或归属不清、新技术应用滞后、 评价主观随意性较大等问题。必须加 强文旅资源普查与评价研究,研制新 的文旅资源普查技术规范,研发数字 化文旅资源管理系统,拓展文旅资源 应用领域。

二、新发展带来文化和旅游 资源普查与评价新命题

针对新时代文旅融合新要求、文 旅资源新类型、科技发展新态势和资 源普查新问题,文旅资源普查与评价 研究应重点关注以下问题:

1. 文旅资源的科学内涵与分类体 系。依据文化结构理论、文化资本理 论、大众文化理论、文化记忆理论、旅 游吸引物理论、人地关系理论等,运 用新的资源观,深入解构文旅资源的 科学内涵,准确界定文旅资源的概 念,深入分析现行的文旅资源分类与 调查规范的优点及不足,重点关注文 旅资源的概念谱系、层次划分、共通 性和特殊性问题及类属逻辑的名称, 进而基于文旅融合的视角,建立新的 文旅资源的分类体系。

2. 文旅资源普查技术规范与评价 体系。在上述研究的基础上,充分考 资源普查工作,具有十分重要的科学 虑文旅资源的特点,研制体现文旅融 合特色的文旅资源分类、调查、评价 规范,建立科学的文旅资源评价体 系,并在评价中注重实用性、可持续 性及游客的需求和体验,关注其综合 价值。同时,要研发体现信息化特色 的文旅资源普查数字化技术规程,为 文旅资源普查数据的采集、存储和管 理提供技术支撑和方法工具。

借助现代信息技术,在地理信息系统 支撑下,开发集数据采集填报、数据 审核、在线评价、任务分配、进度监 管、统计分析、数据展示等多功能于 一体的文旅资源普查管理信息系统, 并进一步拓展资源信息共享、宣传推 广、咨询服务等功能,力求实现对传 统资源普查方式和管理手段的新突 破,为文旅资源综合保护、开发、利用 和监管提供有力的数字化支撑与应用 体系。

4. 基于普查数据的文旅资源分析 与应用。选择典型案例地,通过文旅 资源普查建立数字化管理系统。运用 普查数据对文旅资源的数量、品质、 功能、潜力等进行科学分类、深入分 析和合理评价,并对其空间分布、结 构特征、演化过程、动力机制、空间效 应等进行研究,揭示资源禀赋特征、 价值与潜力及其地域特征和空间规 律,提出资源规划与保护、利用与创 新、监督与管理等政策与对策建议,源管理系统,探索政产学研"四位一 为提高文旅资源保护利用与管理水 平,推动中华优秀传统文化创造性转 化和创新性发展,丰富文旅供给,改 据的科学分析、信息共享与成果推 善供给质量,优化空间布局,促进消 广,提出文旅资源保护、利用和监管 费升级和文旅产业发展提供决策参考 政策与对策建议,为促进文旅深度融 和科学依据。这对全国及长城、大运 河、长征、黄河等重点地段开展文旅 意义和应用价值。

三、新实践创造文化和旅游 资源普查与评价新模式

2018年机构改革后,资源普查列 为文化和旅游部的工作职能。在总结 2017年海南省旅游资源普查工作经 验基础上,文化和旅游部于2019年确 定了海南、贵州、四川、青海、浙江、内

3. 文旅资源管理信息系统建构。 蒙古、重庆7个省区市为旅游资源普 查试点地区,此后江苏等省也积极开 展了相关工作。各试点地区在文旅融 合、规范研制、技术支撑、质量控制、 成果应用及发现新资源等方面,形成 了阶段性成果。四川、江苏等省份在 总结文化资源普查和相关地区旅游资 源普查工作经验的基础上,探索了文 旅资源普查的新做法,形成了新的经

"十四五"时期,要在已有经验基 础上,加强组织领导,积极探索实践, 创造文旅资源普查新模式。重点要落 实普查经费,完善普查规范,健全普 查队伍,创新工作机制,建立信息系 统,提高普查效能。要通过对典型案 例地的系统调研、数据采集和综合分 析,融合文化、旅游、地理、信息、管理 等多学科理论,集成数理统计、计量 分析、时空分析、深度学习、大数据分 析等多种技术方法,分析验证和不断 完善文旅资源普查技术规范和文旅资 体"的协同化文旅资源普查工作机制 与实施途径,并通过文旅资源普查数 合和高质量发展提供资源支撑、政策 依据和应用模式。

总之,文旅资源普查是"十四五" 时期文化和旅游发展的一项重要的基 础性工作,应着力推动文旅资源普查 规范融合化、普查技术数字化、普查 方式协同化、成果应用多元化和持续 化,以进一步摸清文旅资源家底,提 高保护利用与管理水平,推进国家公 园和国家文化公园建设,促进文旅深 度融合和高质量发展。

(作者单位:南京师范大学)